



BEATREVEL S

MOBILE BLUETOOTH SPEAKER

Handbuch
Product Guide



BEATREVEL S

MOBILER BLUETOOTH-LAUTSPRECHER

[Starte hier.](#)

Inhalt

Willkommen	5
Dein BEATREVEL S	6
Erste Schritte	7
Bluetooth-Geräte verbinden	8
Mikrofon und externe Audiogeräte verbinden	9
Mobiles Gerät aufladen	10
Wichtige Sicherheitshinweise	11
Technische Daten	12
Herstellererklärungen	13

Willkommen

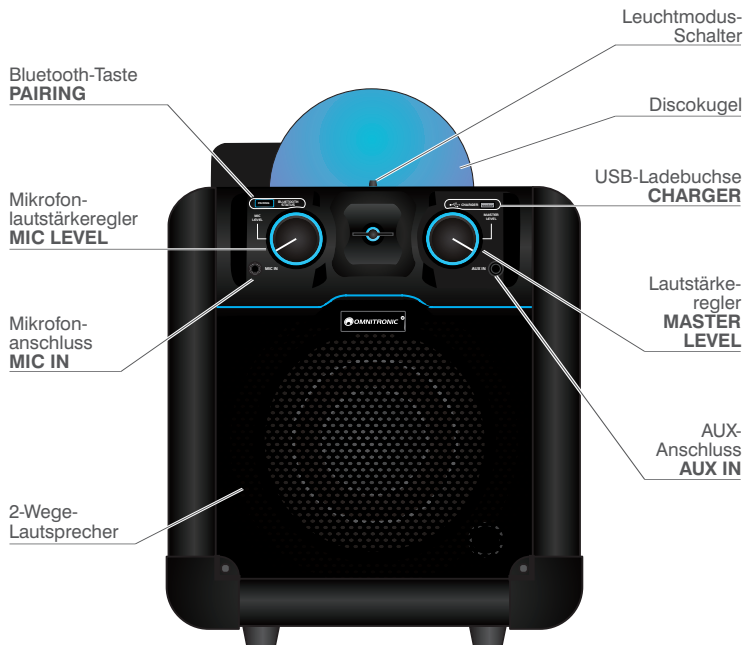
Wir freuen uns, dass du dich für den BEATREVEL S entschieden hast. Dieser mobile Bluetooth-Lautsprecher bringt die Party in dein Wohnzimmer. Die integrierte Discokugel wirbelt farbenfrohe Lichtmuster im Takt der Musik durch den Raum während dich die Aktivlautsprecher mit sattem Sound versorgen.

Dank kabelloser Bluetooth-Verbindung kannst du die Musik ganz unkompliziert über iPhone, iPad oder andere Bluetooth-Player streamen und die Geräte gleich über den USB-Port aufladen. Andere Abspielgeräte schließt du an den AUX-Eingang an und auch für Mikrofone findest du einen passenden Audioeingang. Das Gerät hat eine Mixer-Funktion und du kannst es leicht transportieren.

Besondere Eigenschaften

- ✓ Drahtlose Musikwiedergabe von deinem Smartphone, Tablet, PC und Mac
- ✓ 50 Watt Peak-Leistung
- ✓ Farbenfrohe Beleuchtung im Takt der Musik
- ✓ Spielt kabellos Musik von jedem Bluetooth-fähigen Gerät
- ✓ Kompatibel mit iPhone, iPad, Android und vielen mehr
- ✓ 6,3-mm-Mikrofoneingang
- ✓ 3,5-mm-AUX-Eingang
- ✓ USB-Ladeanschluss
- ✓ Super leicht und robust

Dein BEATREVEL S



Erste Schritte



So nimmst du den BEATREVEL S in Betrieb

- 1 Versorge den BEATREVEL S mit Strom über das Netzteil.
- 2 Verringere die Lautstärke mit dem Regler **MASTER LEVEL**. Schalte erst dann das Gerät ein. Zur Kontrolle leuchtet die Betriebsanzeige.
- 3 Verbinde dein Audiogerät per Bluetooth oder mit einem Audiokabel.
- 4 Reguliere die Lautstärke nach Wunsch am Audiogerät und am BEATREVEL S.
- 5 Stelle den Lichtmodus nach Bedarf ein.
- 6 Schalte den BEATREVEL S nach dem Betrieb aus.

So stellst du den Lichtmodus ein

Du kannst aus drei Betriebsarten für die Discokugel wählen:

ON: Die Kugel dreht sich und wechselt die Farbe, egal ob Musik spielt oder nicht.

BEAT: Die Lichtmuster werden im Takt der Musik durch den Raum gewirbelt.

OFF: Die LEDs sind aus und die Kugel dreht sich nicht.

Bluetooth-Geräte verbinden



- 1 Nach dem Einschalten befindet sich der BEATREVEL S im Pairing-Modus. Es ertönt eine kurze Durchsage.
- 2 Aktiviere nun die Bluetooth-Funktion an deinem Bluetooth-Gerät und starte die Gerätesuche.
- 3 Wähle **PARTYROCKER S** aus der Liste aus und verbinde die Geräte. Sobald die Geräte gekoppelt sind, ertönt eine kurze Melodie. Die Bluetooth-Taste **PAIRING** leuchtet. Wenn du das nächste Mal dein Bluetooth-Gerät in die Nähe des BEATREVEL S bringst, wird es automatisch wieder eine Verbindung herstellen.
- 4 Starte nun die Wiedergabe an deinem Bluetooth-Gerät wie gewohnt. Die Musik wird dann über den BEATREVEL S wiedergegeben.
- 5 Reguliere die Lautstärke nach Wunsch am Audiogerät und am BEATREVEL S.

Bluetooth-Verbindung trennen

Es kann immer nur ein Gerät auf einmal mit dem BEATREVEL S verbunden sein. Wenn du ein anderes Gerät koppeln möchtest, musst du zuerst eine bereits bestehende Verbindung trennen. Drücke dazu die Bluetooth-Taste **PAIRING**. Es ertönt eine kurze Melodie und die Beleuchtung der Taste erlischt. Ggf. musst du auch die Bluetooth-Funktion am Bluetooth-Gerät ausschalten.

Mikrofon und externe Audiogeräte anschließen



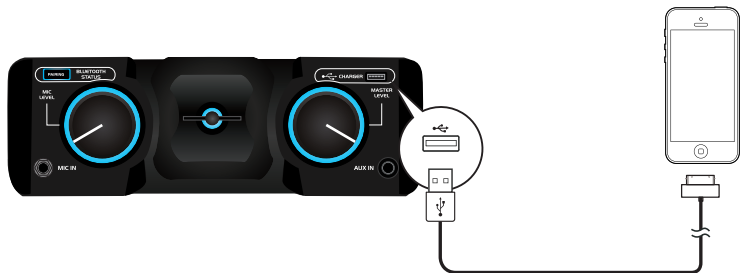
So schließt du ein Mikrofon an

- 1 Schalte den BEATREVEL S aus und verringere die Lautstärke.
- 2 Stecke den Klinkenstecker des Mikrofons in die Buchse **MIC IN**.
- 3 Schalte den BEATREVEL S ein.
- 4 Stelle nun mit dem Regler **MIC LEVEL** die Mikrofonlautstärke ein.

So schließt du ein externes Audiogerät an

- 1 Schalte den BEATREVEL S aus und verringere die Lautstärke.
- 2 Verbinde das Audiogerät über ein Audiokabel mit 3,5-mm-Klinkenstecker mit der Buchse **AUX IN**.
- 3 Schalte den BEATREVEL S und das Audiogerät ein.
- 4 Reguliere die Lautstärke am Audiogerät und am BEATREVEL S.
- 5 Schalte beide Geräte wieder aus, bevor du die Verbindung wieder trennst.

Mobiles Gerät aufladen



Der USB-Anschluss **CHARGE** ermöglicht dir das Aufladen von Akkus in mobilen Geräten bis max. 5V/2,1A, die dafür vorgesehen sind und über eine entsprechende USB-Schnittstelle verfügen (z. B. Smartphone, Tablet etc.). Beachte hierzu auch die technischen Daten deiner Geräte.

Verbinde das zu ladende, mobile Gerät über ein geeignetes USB-Kabel mit der USB-Buchse **CHARGE** am BEATREVEL S. Der Ladevorgang wird gestartet.

Wichtige Sicherheitshinweise

- 1 Bitte dieses Handbuch vor der Inbetriebnahme des Produkts lesen und für weiteren Gebrauch aufbewahren.
- 2 Das Gerät ausschließlich gemäß den Anweisungen in diesem Handbuch verwenden. Unsachgemäße Verwendung ist gefährlich und führt zum Verlust jeglicher Garantieansprüche. Alle Sicherheitshinweise sind zu beachten.
- 3 Niemals irgendeinen Teil des Produkts öffnen, um Stromschläge zu vermeiden.
- 4 **WICHTIG:** Dieses Produkt ist nicht für die Benutzung im Freien geeignet! Nur für den Innenbereich! Nicht in der Nähe von Wasser verwenden!
- 5 Nicht direkt in die Lichtquelle blicken! Personen mit lichtempfindlicher Epilepsie könnten epileptische Anfälle erleiden oder bewusstlos werden.
- 6 Objekte mit offenen Flammen, wie z. B. brennende Kerzen, dürfen nicht auf das Gerät gestellt werden. Das Gerät an einem gut belüfteten und kühlen Ort aufstellen.
- 7 Vor der Reinigung den Netzstecker aus der Steckdose ziehen. Zur Reinigung nur ein weiches Tuch und niemals Lösungsmittel verwenden.
- 8 Niemals das Netzkabel und den -stecker mit nassen Händen berühren, da die Gefahr eines Stromschlags besteht.
- 9 Im Geräteinneren befinden sich keine zu wartenden Teile. Eigenmächtige Veränderungen sind verboten.
- 10 Das Gerät erfüllt allen erforderlichen Richtlinien der EU und ist deshalb mit **CE** gekennzeichnet.



Das Gerät bitte am Ende seiner Nutzungsdauer zur umweltgerechten Entsorgung einem örtlichen Recyclingbetrieb übergeben. Nicht im Hausmüll entsorgen. Für weitere Informationen bitte an den Händler oder die zuständige örtliche Behörde wenden.

Technische Daten

Allgemein

Stromversorgung:	12 V DC/3 A
Netzteil:	100-240 V AC, 50/60 Hz
Maße (LxBxH):	220 x 205 x 310 mm
Gewicht:	3,5 kg
Betriebstemperatur:	0° bis 40° C

Anschlüsse

AUX:	3,5-mm-Klinke
MIC:	6,3-mm-Klinke
USB:	5 V/2,1 A Ladestrom

Audio

Verstärkerleistung:	50 W Peak
Lautsprecher:	10 cm Tieftöner (4"), 2,5 cm Hochtöner (1")
Geräuschspannungsabstand:	>70 dB
Frequenzbereich:	30-20.000 Hz

Bluetooth

Unterstützte Bluetooth-Profile:	A2DP
Reichweite:	10 m

Discokugel

Leuchtmittel:	6 RGB-LEDs, musikgesteuert
---------------	----------------------------

Technische Daten können im Zuge der Weiterentwicklung des Produkts ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

Herstellereklärungen

Support

Dokumentationen und Support erhältst du unter www.omnitronic.de. Die neueste Version des Handbuchs ist im Downloadbereich des Produkts zu finden.

Copyright

© 2016 Steinigke Showtechnic GmbH
Alle Rechte vorbehalten.
Dieses Dokument darf ohne schriftliche Genehmigung des Copyrightinhabers weder ganz noch teilweise reproduziert werden.

Haftungsausschluss

Der Inhalt dieses Dokuments kann ohne vorherige Ankündigung modifiziert werden, wenn Änderungen in Methodik, Design oder Herstellung dies erforderlich machen. OMNITRONIC übernimmt keinerlei Haftung für Fehler oder Schäden, die durch den Gebrauch dieses Dokuments entstehen.

Marken

Alle in diesem Dokument erwähnten Produktnamen und Marken gehören den jeweiligen Eigentümern. Sie sind nicht mit OMNITRONIC verbunden.

EU-Konformitätserklärung

13107021



Steinigke Showtechnic GmbH
Andreas-Bauer Str. 5
D-97297 Waldbüttelbrunn

Die alleinige Verantwortung für die Ausstellung dieser Konformitätserklärung trägt der Hersteller Steinigke Showtechnic GmbH

OMNITRONIC BeatRevel S

Der oben beschriebene Gegenstand der Erklärung erfüllt die Vorschriften der Richtlinie(n):

Richtlinie 2014/30/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 26. Februar 2014 zur Harmonisierung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die elektromagnetische Verträglichkeit (Neufassung)

Richtlinie 2014/35/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 26. Februar 2014 zur Harmonisierung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die Bereitstellung elektrischer Betriebsmittel zur Verwendung innerhalb bestimmter Spannungsgrenzen auf dem Markt (Neufassung)

Richtlinie 2011/65/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 8. Juni 2011 zur Beschränkung der Verwendung bestimmter gefährlicher Stoffe in Elektro- und Elektronikgeräten

Richtlinie 1999/5/EG des Europäischen Parlaments und des Rates vom 9. März 1999 über Funkanlagen und Telekommunikationsendeinrichtungen und die gegenseitige Anerkennung ihrer Konformität

Auszug berücksichtigter Normen:

EMV: EN 301489-1 V1.9.2:2011, EN 301489-17 V2.2.1:2012
EN 55013:2013, EN 55015:2013, EN 55020:2007 + A11:2011
EN 61000-3-2:2014, EN 61000-3-3:2013

LVD: EN 60065:2014, EN 62479:2010, EN 62031:2008 + A1:2013 + A2:2015
EN 60598-1:2015, EN 60598-2-4:1997, EN 62471:2008

RoHS: EN 50581:2012

R&TTE: EN 300328 V1.9.1:2015

Unterzeichnet für und im Namen der Steinigke Showtechnic GmbH

Waldbüttelbrunn, den 22.04.2016

Klaus Schuster
(Techn. Betriebsleiter)



BEATREVEL S

MOBILE BLUETOOTH SPEAKER

[Start here.](#)

Contents

Welcome	19
Your BEATREVEL S	20
Getting started.....	21
Connecting a Bluetooth device	22
Connecting a microphone and and external audio device	23
Charging mobile devices	24
Important safety warnings	25
Technical specifications	26
Manufacturer declarations	27

Welcome

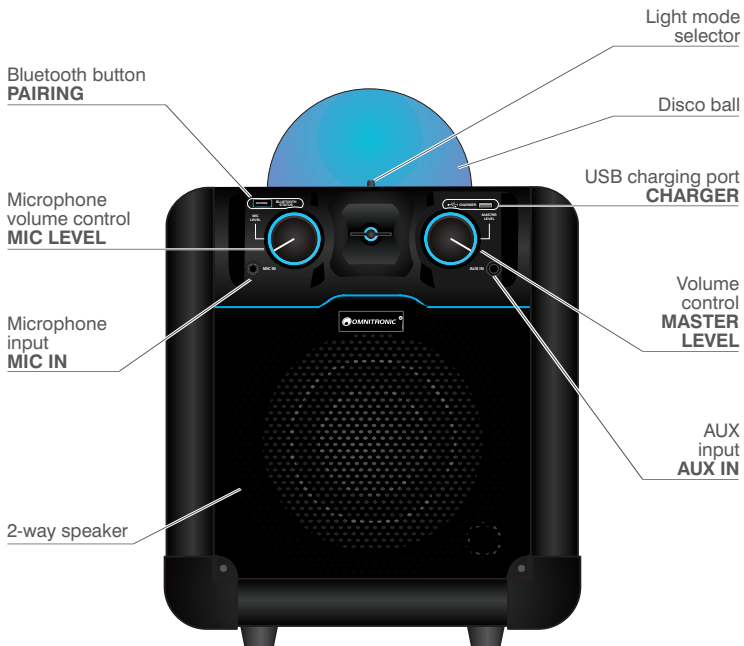
Thank you for choosing the BEATREVEL S. This mobile Bluetooth speaker system brings the party to your home. The built-in disco ball projects colorful beat-synced light patterns onto walls and ceilings, while its powerful speaker fills the room with booming sound and dance club energy.

Stream music wirelessly from your iPhone, iPad or any Bluetooth device and charge them at the same time via the integrated powerbank. The AUX input connects any non-Bluetooth device and an additional input for microphones is available as well. The unit features a mixer function and is easy to transport.

Special features

- ✓ Stream music wirelessly from your smartphone, tablet, PC and Mac
- ✓ 50 watts peak power
- ✓ Colorful light patterns to the beat of the music
- ✓ Play music wirelessly from any Bluetooth device
- ✓ Works with iPhone, iPad, Android and many more
- ✓ 6.3 mm microphone input
- ✓ 3.5 mm AUX input
- ✓ USB charging port
- ✓ Durable and lightweight design

Your BEATREVEL S



Getting started



Setting the BEATREVEL S into operation

- 1 Connect your BEATREVEL S to a mains socket using the power adapter.
- 2 Turn down the volume with the **MASTER LEVEL** control. Then turn on your BEATREVEL S. The power indicator lights up.
- 3 Connect your audio device via Bluetooth or an audio cable.
- 4 Adjust the volume on your audio device and on the BEATREVEL S as needed.
- 5 Select a light mode.
- 6 Turn off the BEATREVEL S when not in use.

Selecting a light mode

There are three modes to select from for the disco ball:

ON: The ball spins and changes color whether there is music playing or not.

BEAT: The light is projected to the beat of the music.

OFF: The light is off and the disco ball is not spinning.

Connecting to a Bluetooth device



- 1 After switching on, the BEATREVEL S is in pairing mode. A short announcement will sound.
- 2 Activate the Bluetooth function on your Bluetooth device and start the device scan.
- 3 Select **PARTYROCKER S** from the list and connect the devices. Once the devices are paired, a short melody will sound. The Bluetooth button **PAIRING** lights up. The next time you approach the BEATREVEL S with your Bluetooth device, it will automatically reconnect.
- 4 Now play music at the Bluetooth device as you normally would and the sound will come out of the BEATREVEL S.
- 5 Adjust the volume with the **MASTER LEVEL** control as needed.

Disconnecting a Bluetooth device

There can only be one device connected to the BEATREVEL S at any time. If you would like to pair another device, you must first end the existing connection by pressing the Bluetooth button **PAIRING**. A short melody will sound and the Bluetooth button is no longer illuminated. Depending on the model, it may be necessary to switch off the Bluetooth function on your Bluetooth device.

Connecting a microphone and an external audio device



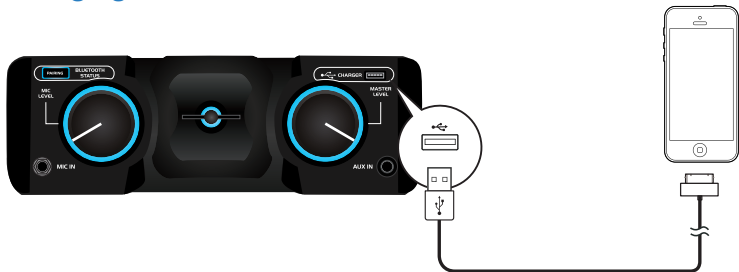
Connecting a microphone

- 1 Turn off the BEATREVEL S and turn down the volume.
- 2 Insert the 6.3 mm jack plug of the microphone into the **MIC IN** jack.
- 3 Turn on the BEATREVEL S.
- 4 Adjust the microphone volume with the **MIC LEVEL** control as needed.

Connecting an external audio device

- 1 Turn off the BEATREVEL S and turn down the volume.
- 2 Connect the audio device to the **AUX IN** jack using a 3.5 mm audio cable.
- 3 Turn on the BEATREVEL S and the audio device.
- 4 Adjust the volume on your audio device and on the BEATREVEL S as needed.
- 5 Switch off the two devices before disconnecting them.

Charging mobile devices



The **CHARGE** USB port allows you to charge the batteries of mobile devices up to max. 5V/2.1 A that are designed to do so and have the necessary USB connection (e.g. smartphone, tablet etc.) Please observe the technical specifications of the devices you wish to connect.

Connect the mobile device to be charged by using a suitable USB cable and insert it into the **CHARGE** USB port at the BEATREVEL S. The charging is started.

Important safety warnings

- 1 Be sure to read this guide before starting the operation. Please keep this guide for further needs.
- 2 Only use according to the instructions given in this guide. Improper use is dangerous and will void any warranty claim. Observe all safety instructions.
- 3 Never open any part of the product to prevent a possible electric shock.
- 4 **IMPORTANT:** This product is not an outdoor product! Only for indoor use! Do not use this device near water.
- 5 Do not look directly at the light source! Persons with light-sensitive epilepsy may suffer from epileptic seizures or fall unconscious.
- 6 No naked flame sources, such as lighted candles, should be placed on the device. Place the device in a well-ventilated and no-heat environment.
- 7 To clean the unit, disconnect it from the power source. Only use a soft cloth, never use any solvent.
- 8 Do not touch the power cord and connectors with wet hands as it may cause electric shock.
- 9 There are no serviceable parts inside the device. Unauthorized modifications on the device are prohibited.
- 10 This unit corresponds to all required directives of the EU and is therefore marked with **CE**.



If the unit is to be put out of operation definitively, take it to a local recycling plant for a disposal which is not harmful to the environment. Do not dispose of as municipal waste. Contact your retailer or local authorities for more information.

Technical specifications

General

Power supply:	12 V DC, 3 A
Power adapter:	100-240 V AC, 50/60 Hz
Dimensions (LxWxH):	220 x 205 x 310 mm
Weight:	3.5 kg
Operating temperature:	0° to 40° C

Connections

AUX:	3.5 mm jack
MIC:	6.3 mm jack
USB:	5 V/2.1 A charging power

Audio

Amplifier output power:	50 W peak
Speakers:	10 cm subwoofer (4"), 2.5 cm tweeter (1")
S/N ratio:	>70 dB
Frequency range:	30-20,000 Hz

Bluetooth

Supported Bluetooth profile:	A2DP
Range:	10 m

Disco ball

Luminary:	6 RGB LEDs, sound-controlled
-----------	------------------------------

Specifications are subject to change without notice due to product improvements.

Manufacturer declarations

Support

For product updates, documentation, and support please visit www.omnitronic.de. You can find the latest version of this user guide in the product's download section.

Copyright

© 2016 Steinigke Showtechnic GmbH
All rights reserved.
No part of this document may be reproduced in any form without the written permission of the copyright owner.

Disclaimer

The contents of this document are subject to revision without notice due to continued progress in methodology, design, and manufacturing. OMNITRONIC shall have no liability for any error or damage of any kind resulting from the use of this document.

Trademarks

All product names and trademarks mentioned herein are the property of their respective owners. They are not connected to OMNITRONIC in any way.



WWW.OMNITRONIC.DE

TECHNOLOGY DESIGNED FOR PLEASURE



BLUETOOTH



iOS



Android



Windows

OMNITRONIC is a brand of Steinigke Showtechnic GmbH

Publ. 2016
D99068 V 1.0